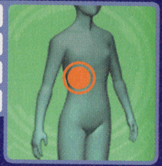


Episode 恐怖は無差別に 6-3

Data

- [患　部] 肝臓
- [バイタル] 80(99)
- [手術時間] 05:00:00
- [超執刀] 使用可能



都心部に撒かれたギルスに感染し、体内にギルスが発症した重症患者を手術する。臓器に潜むトリーティの色を覚え、正しい色の血清を投与しよう。

The patient's Life is in your hands !

1 切開 E・N 04:54:86 H 04:55:03
バイタルを99まで回復し、腹部を消毒して切開
(バイタル回復→P33、切開→P34)

2 肝臓の処置1 E・N 04:22:08 H 04:24:30
毒憩室に対応した色の血清を投与し、ガイドラインに沿って患部を切開する
(トリーティ→P50)

3 2の手順で残りの毒憩室×2を切開する
(トリーティ→P50)

4 切開した毒憩室×3を摘出し、追加トレイにある人工膜を切開痕×3に乗せて定着させる
(トリーティ→P50)

5 バイタルを回復しつつ、トリーティの色を確認する
(バイタル回復→P33、トリーティ→P50)

6 トリーティ×3に対応した色の血清を投与してダメージを与える(トリーティ→P50)

7 5、6の手順でトリーティ×3にダメージを与える
(トリーティ→P50)

8 バイタルを回復(バイタル回復→P33)

9 トリーティの色が1色増え、血清が追加させる

10 肝臓の処置2 E・N 03:51:36 H 03:55:48
5、6の手順でトリーティ×3にダメージを与える
(トリーティ→P50)

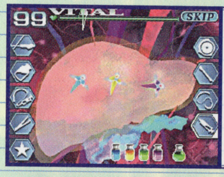
11 5、6の手順でトリーティ×3にダメージを与える
(トリーティ→P50)

12 5、6の手順でトリーティ×3にダメージを与える
(トリーティ→P50)

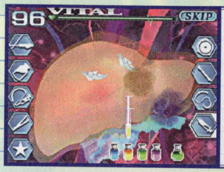
13 5、6の手順でトリーティ×3にダメージを与えて消滅させる
(トリーティ→P50)

14 閉創 E・N 03:45:26 H 03:49:54
切開した部位の閉創処置を行なう
(閉創→P35)

The patient is saved !



6 1
初めから色の数が増えており、4色のなかからトリーティの色が選ばれる。ちなみに同じ色は選ばれない。



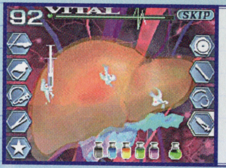
6 2
前回同様に投与する血清の量は注射器の1/3ほどあれば十分。必要な量を覚え、吸引時間を短縮しよう。



6 -3
投与する色を間違えた場合は、トリーティの処置は中断し、バイタルを回復しつつ、毒憩室の治療をしよう。



9
黒色のトリーティが出現し、いちばん左に黒色のビンが追加される。これ以降、5色のなかから選ばれる。



10
5色に増えても対処法は同じ。出現時の色を覚えて、無色になったトリーティに同じ色の血清を投与しよう。

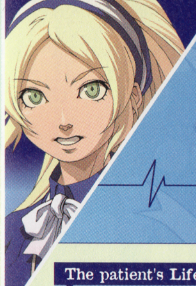
SPECIAL BONUS

No	SPECIAL BONUS 獲得条件	EASY	NORMAL	HARD	獲得スコア
1	Miss 判定無し				300
2	○○○秒以上残して手術終了　※1	120	150	180	700
3	MAX CHAIN　○○○以上	20	30	40	600
4	毒憩室の発生個数が○個以下　※2	3	2	1	400

※1……分表示では、EASYが2:00、NORMALが2:30、HARDが3:00　※2……初期配置は含まれない

OPERATION RANK

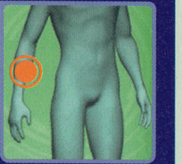
ランク	スコア
C	7100 未満
B	7100 ~ 7899
A	7900 ~ 8199
S	8200 ~ 8499
XS	8500 以上



Episode 隠れ家 6-4

Data

- [患　部] 右腕骨折
- [バイタル] 80(99)
- [手術時間] 05:00:00
- [超執刀] 使用可能



ギルステロを行なった集団(デルフォイ)に捕まり、集団の隠れ家に向かう途中でケガ人の治療をするエピソード。暗く、揺れる車内で緊急のオペが始まる。

The patient's Life is in your hands !

1 外傷処置と切開 E・N 04:44:98 H 04:47:79
ペンライトを調整し、腹部を照らす

2 裂傷を縫合し、切り傷を治療
(裂傷→P33、切り傷→P33)

3 ペンライトを調整し、右腕を照らす

4 裂傷×2を縫合し、切り傷を治療
(裂傷→P33、切り傷→P33)

5 右腕を消毒して切開(切開→P34)

6 骨折処置1 E・N 04:21:30 H 04:36:26
刺さっている骨片を回収(異物除去I→P35)

7 術野揺れが発生(術野揺れ→P39)

8 刺さっている骨片×2を回収(異物除去I→P35)

9 ペンライトを調整し、右腕の肘部分を照らす

10 術野揺れに注意し、刺さっている骨片×3を回収
(術野揺れ→P39、異物除去I→P35)

11 骨片の傷口×6を治療(異物除去I→P35)

12 骨折処置2 E・N 03:38:51 H 04:12:56
ペンライトの位置を調整

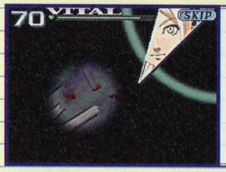
13 術野揺れに注意し、追加トレイにある骨片を図アを参照して設置(骨折処置→P37)

14 12、13の手順を繰り返し、残りの骨片×5を図アを参照して設置(骨折処置→P37)

15 設置した骨片×6を定着させる
(骨折処置→P37)

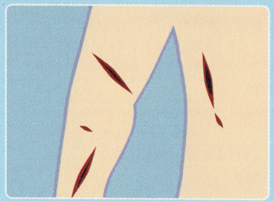
16 閉創 E・N 03:26:96 H 04:02:28
切開した部位の閉創処置を行なう
(閉創→P35)

The patient is saved !



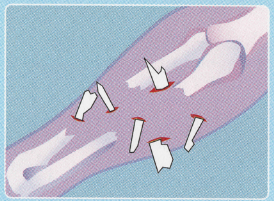
7
これ以降、一定間隔で術野揺れが起きる。運転手が警告し、アンジュが曲がることを告げると揺れが発生。

■外傷の発生位置



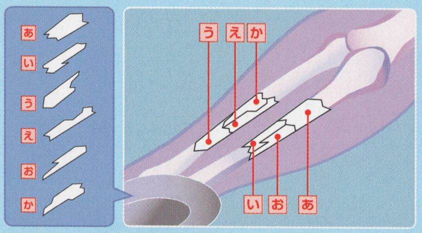
左図は暗闇のなかで行なう外傷の処置で治療する病巣の場所を示している

■刺さっている骨片



左図は暗闇のなかで行なう骨折処置1で回収する骨片の場所を示している。

■ 図ア(骨片の配置)



左図あ~かが回収した骨片。回収した骨を右図の記号位置に設置する必要がある。

SPECIAL BONUS

No	SPECIAL BONUS 獲得条件	EASY	NORMAL	HARD	獲得スコア
1	Miss 判定無し				300
2	○○○秒以上残して手術終了　※	120	150	240	700
3	MAX CHAIN　○○○以上	25	30	35	600
4	Cool 判定○○回以上取得	5	7	9	400

※分表示では、EASYが2:00、NORMALが2:30、HARDが4:00

OPERATION RANK

ランク	スコア
C	3200 未満
B	3200 ~ 4199
A	4200 ~ 5199
S	5200 ~ 5499
XS	5500 以上